



# Dokumentation Spielbericht 2.0

NFV Heide Wendlandkreis  
Erstellt: Sebastian Warnecke

# Wo finde ich den Spielbericht?

Ihr meldet euch im DFBnet mit eurer Kennung an und klickt auf Spielberichte (1)

Es erscheint nun eine aktuelle Übersicht eurer Spiele. Mit einem Klick auf die markierte Schaltfläche gelangt ihr zum Spielbericht.



The screenshot shows the DFBnet mobile interface. On the left is a dark green navigation menu with the following items: **SPIELBERICHTE** (highlighted with a red box and the number 1), Einsatzplan, LEHRGÄNGE, LIVETICKER, SCHIRI-BEOBACHTUNG, SCHIRIANSETZUNG, VERBAND ONLINE, PASS ONLINE, POSTFACH, and MEIN BENUTZERKONTO. The main content area has a green header with the text 'DER NEUE MOBILE SPIELBERICHT' and 'Spielberichte jetzt einfach am Smartphone ausfüllen'. Below this is a section for 'Einsatzplan' and 'Spielauswahl' with a 'Saison' dropdown set to 'Aktuelle Spiele'. A table displays game information:

Spiel	Anstoß	ST	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Ergebnis	Status
Herren, Kreisfreundschaftsspiele, Kreis Heide-Wendland						
050004 - Freundschaftsspiel, FS/H/K-FS/HW/1						
156	So	02.08.2020	15:00		1 : 7	

At the bottom of the table, there is a 'Legende' section and a small refresh icon.

# Startübersicht

## Reiter: Info

Hier zeigt euch der Bericht die allgemeinen Informationen an. Hier gibt es keine Eintragungen für euch vorzunehmen.

Sofern Änderungen an der Aufstellung vorzunehmen sind, oben auf „Mannschaften“ klicken. Falls keine Änderungen notwendig sind auf „Spielverlauf“ klicken.

The screenshot shows a web interface for a sports report titled "Spielbericht". At the top, there are three tabs: "INFO", "MANNSCHAFTEN", and "SPIELVERLAUF". The "INFO" tab is currently selected and highlighted with a red dashed border. Below the tabs, the interface is divided into four main sections: "Wettkampfdaten", "Spieldaten", "Schiedsrichter", and "Spielstätte".

Wettkampfdaten	
Saison	20/21
Mannschaftsart	Herren
Spielklasse	Kreisfreundschaftsspiele
Gebiet	Kreis Heide-Wendland
Wettkampf	Freundschaftsspiel
Staffel	FS/H/K-FS/HW/1
Mannschaftsstärke	max. 11 min. 7
Ersatzspieler max.	10
Auswechslungen max.	--

Spieldaten	
Spielkennung	050004156
Begegnung	SG Elbtal - Aumühle 1.
Spieldatum	So. 02.08.2020
Anstoß	15:00 (15:00)
Spielende	16:45
Ergebnis	1 : 7
Spielberichtsstatus	In Planung

Schiedsrichter
<input type="checkbox"/> Schiedsrichter nicht veröffentlichen
<b>Angesetzt ab 15:00</b>
<b>Warnecke, Sebastian</b>
SV Ostedt
015152595433
<input type="checkbox"/> Schiedsrichter nicht angetreten
<b>SCHIEDSRICHTER HINZUFÜGEN +</b>
<b>SPEICHERN</b>

Spielstätte
<b>Echem A-Platz</b>
Birkenweg 12
21379 Echem
Rasenplatz






# Aufstellung korrigieren

Falls die Aufstellung (nach Freigabe der Vereine) angepasst werden muss (z.B. beim Aufwärmen verletzt), wird wie folgt vorgegangen.

Mit Klick auf den Pfeil nach unten (1) gelangt man in die Aufstellungsübersicht der Mannschaft. Bei dem Klick auf „Korrigieren“ (2) lässt sich diese anpassen. Siehe nächste Seite

1.  
Herren | Kreisliga | Kreisebene Hamburg  
Aufstellung freigeben

1 ✓

Startaufstellung (9 Spieler)		
 	22	
	13	
	20	

Ersatzbank (2 Spieler)	
	23

2 KORRIGIEREN DRUCKEN 

# Aufstellung korrigieren Teil 2

Es wird unterschieden zwischen:

- Spielberechtigungsliste
- Startaufstellung
- Ersatzbank

Mit Klick auf die Symbole fügen Sie die Spieler dahin wo Sie hin sollen.

Wenn alle Änderungen erfasst wurden auf „Speichern“(1) und anschließend auf „Freigeben“ (2) klicken und mit „OK“ bestätigen.



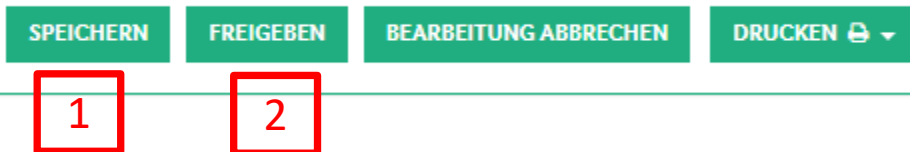
= In Startaufstellung setzen von Ersatzbank bzw. Spielerberechtigungsliste



= Auf die Ersatzbank setzen von Startaufstellung bzw. Spielerberechtigungsliste



= Auf die Spielerberechtigungsliste von Startaufstellung bzw. Ersatzbank setzen



# Reiter Spielverlauf

Hier werden alle relevanten Eingaben zum Spiel eingetragen. Dazu zählen:

Spesen, Ergebnis, Spielzeit, Bemerkungen, Ein/Auswechselungen, Strafen, Torschützen etc.

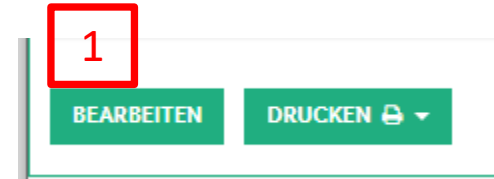
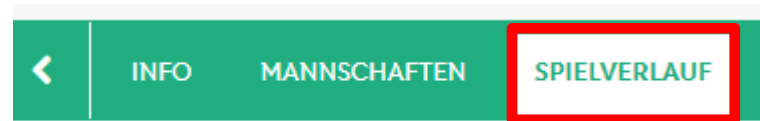
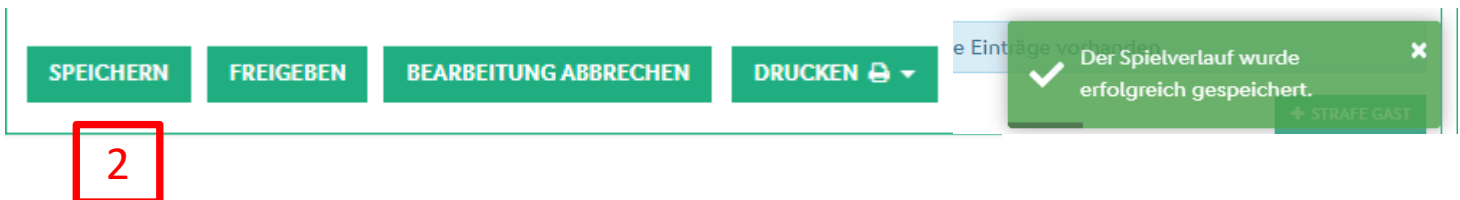
\* = Pflichtfelder, diese müssen eingetragen werden. Roter Stern

Um zu starten, unten auf „Bearbeiten“ klicken (1)

## Ergebnis/Spielzeit

Entweder auf + oder – klicken oder die Zahl direkt eintragen

**Wichtig!:** Regelmäßig auf Speichern (2) klicken! Wechselt ihr den Reiter auf Mannschaften ohne zu Speichern sind alle Eintragung weg!

A screenshot of the 'Ergebnis' and 'Spielzeit' input sections. The 'Ergebnis' section has a green header and contains a dropdown menu for 'SPIELERGEBNIS \*' set to 'Normales Ergebnis'. Below it are two rows of input fields: 'Zur Halbzeit \*' and 'Endergebnis \*', each with a minus sign, a number field (1 and 7 respectively), and a plus sign. The 'Spielzeit' section also has a green header and contains 'BEGINN \*' and 'ENDE \*' fields with date and time pickers. Below are '1. HALBZEIT' (5) and '2. HALBZEIT' (3) fields, and a 'NACHSPIELZEIT' section with 'Regulär' selected.

# Reiter Spielverlauf

## Bemerkungen:

Allgemeine Bemerkungen z.B. Verletzungen  
Sonderbericht werden hier nicht verfasst!

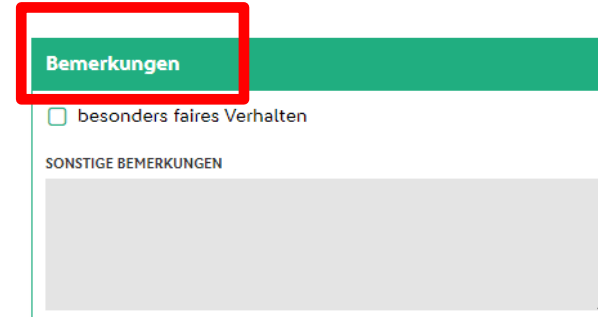
## Ein- Auswechslungen:

Auf „+Wechsel Heim bzw. Gast“ klicken (1)  
Den Spieler aus der Liste auswählen. (2)

Unterhalb der Kreisliga müssen nur die  
eingewechselten Spieler angegeben werden!  
Minute und Ausgewechselter Spieler können  
**leer bleiben!** Empfehlung von mir dies auch  
so einzutragen! Ab Kreisliga müssen diese  
Information erfasst werden. Pflichtfelder!

Wieder mit Klick auf „+Wechsel Heim bzw.  
Gast“ kann der nächste Spieler erfasst  
werden.

Speichern nicht vergessen!!!



**Bemerkungen**

besonders faires Verhalten

SONSTIGE BEMERKUNGEN



**Ein- und Auswechslungen**

SG

Es sind keine Einträge vo

+ WECHSEL HEIM 1

(4) 2

MANNSCHAFT \*  
SG

EINGEWECHELTER SPIELER \*  
(4)

AUSGEWECHELTER SPIELER  
Keine Angabe

SPIELMINUTE NACHSPIELMINUTE  
- + - +

LÖSCHEN

# Reiter Spielverlauf

## Persönliche Strafen

Auf „+Strafe Heim“ klicken (1). Es öffnet sich nun das entsprechende Fenster.

Spieler auswählen (2)

Typ auswählen ( Gelb, Gelb/Rot, Rot) (3)

Minute eintragen (4)

Grund eintragen (5)

Ggf. nächsten Spieler hinzufügen (6)

Bei roten Karten zusätzlichen Bericht anhaken

Speichern nicht vergessen!

The screenshot shows a web interface for entering player penalties. At the top is a green header with the text 'Strafen für Spieler'. Below it is a sub-header 'SG'. A light blue information box states 'Es sind keine Einträge vorhanden.' Below this is a green button labeled '+ STRAFE HEIM' with a red box and the number '1' next to it. The main form is enclosed in a dashed green border and contains several fields: 'MANNSCHAFT\*' with a dropdown menu showing 'SG'; 'SPIELER\*' with a dropdown menu showing 'Bitte auswählen' and a red box with the number '2'; 'TYP\*' with a dropdown menu showing 'Bitte auswählen ...' and a red box with the number '3'; 'SPIELMINUTE\*' with a yellow input field and a red box with the number '4', and 'NACHSPIELMINUTE' with a grey input field; a green 'LÖSCHEN' button; and 'GRUND\*' with a yellow input field containing 'Grund' and a red box with the number '5'. Below the 'GRUND\*' field is a checkbox labeled 'Bericht'. At the bottom of the dashed box is another green 'LÖSCHEN' button. Below the dashed box is a yellow warning box with a triangle icon and the text 'Bitte füllen Sie die Pflichtfelder aus.' At the very bottom is a green button labeled '+ STRAFE HEIM' with a red box and the number '6' next to it.



# Reiter Spielverlauf Torschützen

1. „+Tor Heim bzw. Gast“ klicken
2. Spieler auswählen (**Achtung:** Muss auch auf dem Feld stehen also ggf. eingewechselt sein und darf nicht ausgewechselt sein!
3. Typ auswählen
4. Minuten eintragen
5. Ggf. Nächsten Tor erfassen bis Ergebnis erreicht ist

Speichern nicht vergessen!

### Torschützen

1 : 0

SG 5'

(2)  Tor

MANNSCHAFT\*  
SG

SPIELER\*  
(2)  2

TYP\*  
Tor 3

SPIELMINUTE\* NACHSPIELMINUTE  
- 5 | + 4 - +

LÖSCHEN

⚠ Die aktuellen Zwischenergebnisse oder das aktuelle Endergebnis stimmen nicht mit den eingegebenen Torschützen überein.

+ TOR HEIM  1 bzw. 5  + TOR GAST

# Reiter Spielverlauf

Sofern ihr hier mit „Ja“ antworten müsst, muss eine **telefonische** Information an den KSO Volker Leddin erfolgen!

Speichern nicht vergessen!

## Vorkommnisse

**i** Die nachfolgenden Fragen werden zu statistischen Zwecken erhoben, befreien nicht von der Anfertigung eines Sonderberichts und stellen keine sportgerichtlichen oder rechtlichen Bewertungen dar.

**Gibt es eine Meldung zu Gewalthandlungen **i** und/oder Diskriminierungen **i** ?\***

Ja

Nein

**Art des Vorrats (Menrrachennung möglich):**

Gewalthandlung

Diskriminierung

**Augenscheinlich Beteiligte:**

	Beschuldigte	Geschädigte
Spieler	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Schiedsrichter	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zuschauer	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Trainer Betreuer Funktionäre	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Spielabbruch als Folge der Vorkommnisse

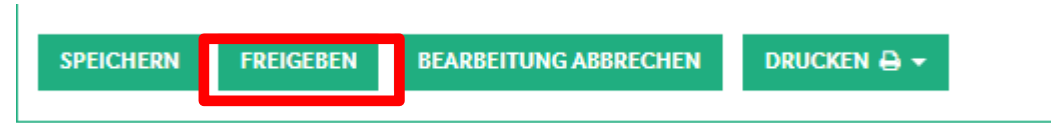
**i** Weitere Informationen und eine Hilfe zum Ausfüllen des Bereichs Vorkommnisse im Spielbericht finden Sie [hier](#).

# Freigabe Spielbericht

Wenn ihr alle Daten kontrolliert habt, müsst ihr den Bericht nur noch Freigeben.

Sonderbericht können anschließend im Reiter Spielverlauf hochgeladen werden.

Bei Fragen stehen wir euch zur Verfügung!



Nach der Freigabe kann der Spielverlauf durch den Verein und durch den Schiedsrichter nicht mehr geändert werden.

Spielverlauf freigeben?

