

# LEHRABEND OKTOBER 2018

---

THEMA: FUTSAL



# AGENDA:

---

- Unterschiede Hallenfußball / FUTSAL
- Besonderheiten Regelwerk FUTSAL
- Ausschreibung Kreis Heide-Wendland

# UNTERSCHIEDE HALLENFUßBALL / FUTSAL

- **1) Spielfeld**

- Beim Futsal gibt es Auslinien auf allen Seiten.

- **2) Spielzeit**

- Maßgeblich ist die reine Netto-Spielzeit. Folglich wird bei sämtlichen Spielunterbrechungen (auch Ausball) die Uhr sofort angehalten.

- **3) Ball**

- Es gibt drei wichtige Eigenschaften eines Futsals, die ihn vom Fußball unterscheiden:

- Größe: Kleinerer Ball (Größe 4 anstatt Größe 5).

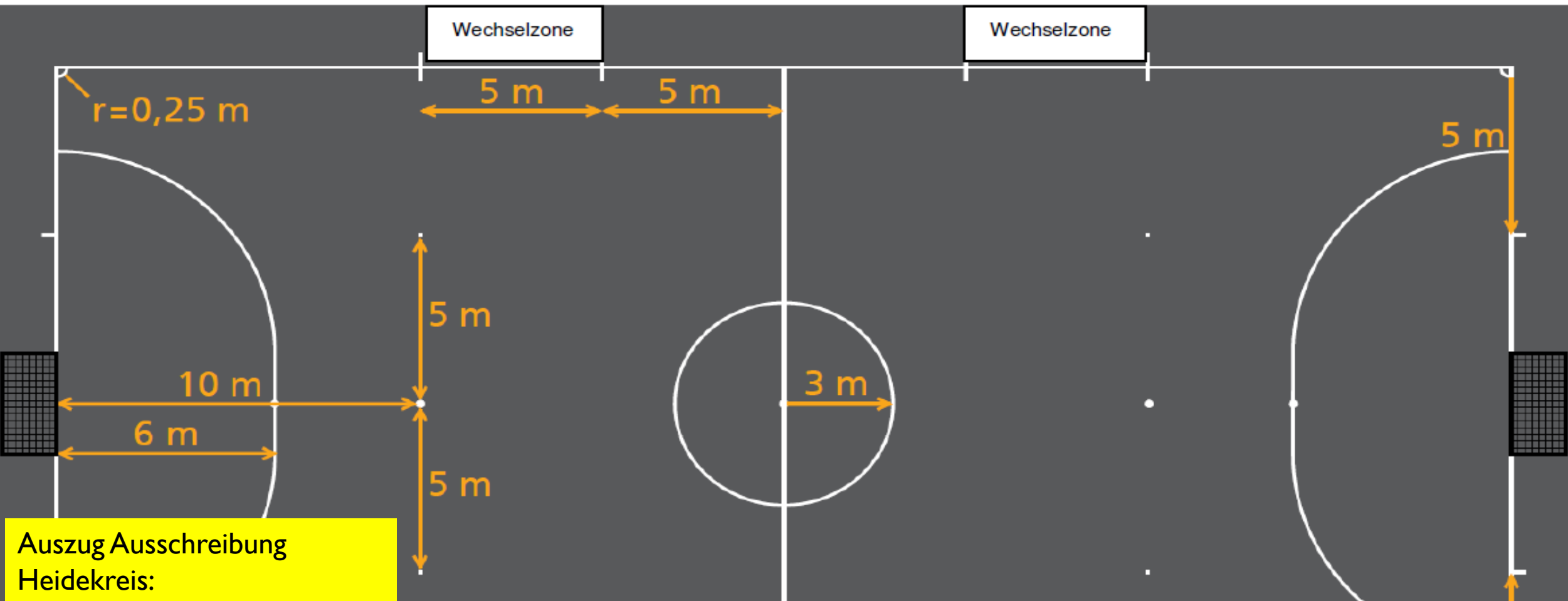
- Gewicht: Gleiches Gewicht (410-430g), im Verhältnis Umfang:Gewicht also schwerer.

- Sprungverhalten: Stark reduziertes Sprungverhalten (bei einem Fall aus 2m Höhe darf die Sprunghöhe lediglich zwischen 50-60cm liegen).

# UNTERSCHIEDE HALLENFUßBALL / FUTSAL

- **4) Schiedsrichter**
- Jedes Spiel wird von drei Schiedsrichtern und einem Zeitnehmer geleitet.
- **5) Fouls**
- Jedes Foul, das mit einem **direkten Freistoß** geahndet wird, wird als Mannschaftsfoul gezählt. Ab dem **5. Mannschaftsfoul** innerhalb einer Halbzeit gibt es für jedes weitere Foul einen Freistoß.
- **6) Rückpassregel**
- Der Torwart darf ein Zuspiel des eigenen Mitspielers **nicht in die Hand nehmen**. Zusätzlich darf der Torhüter den Ball in seiner Spielfeldhälfte nach einem absichtlichen Zuspiel nur dann ein **zweites Mal berühren**, wenn zwischenzeitlich ein Gegenspieler den Ball berührt oder gespielt hat.
- **7) Sekundenregeln**
- Der Spieler hat für Ecken und den **Einkick**, der anstatt des Einwurfs ausgeführt wird, aus dem aber kein direktes Tor erzielt werden darf, **maximal vier Sekunden Zeit**. Bei einem Verstoß wird dem gegnerischen Team je nachdem ein Torabwurf bzw. ein Einkick zugesprochen.

# DAS SPIELFELD (FIFA REGELWERK)



Auszug Ausschreibung  
Heidekreis:

**12. Spielerwechsel** Ein fliegender Wechsel ist nur innerhalb der festgelegten Auswechselzone (Auswechselbank plus 1,00 m je Seite) außerhalb des Spielfeldes erlaubt. Die Ergänzungsspieler halten sich in der Auswechselzone auf und sind mit dem Markierungshemden zu kennzeichnen. Bei der Auswechsellung wird das Markierungshemd außerhalb des Spielfeldes übergeben. Bei einem Wechselfehler erhält der Gegner einen indirekten Freistoß zugesprochen. Die gekennzeichnete Auswechselzone ist die Coaching- Zone der Trainer/Betreuer

# 4 SEKUNDEN REGEL

---

Die 4-Sekunden-Regel gilt für alle Spielfortsetzungen!

Außerdem gilt sie im besonderen Maße für den **Torwart** (hierzu später mehr).

Wird der Ball in dieser Zeit nicht gespielt, erhält die gegnerische Mannschaft den Ball mit der gleichen Spielfortsetzung.

Ausnahme bei der Spielfortsetzung ist Eckball → hier erfolgt der **Torabwurf**.

# 4 SEKUNDEN REGEL

---

- Der Schiedsrichter fängt an zu zählen, wenn der Ball spielbereit ist.
- Das bedeutet nicht, dass der Ball liegen muss!
  
- Hinweis: bei Freistößen hebt der Schiedsrichter die Hand nicht zum Zählen sondern nur bei indirekten Freistößen!
- (➔ bei indirekten Freistößen heben **beide** Schiedsrichter die Hand!)

# 4 SEKUNDEN REGEL -TORWART

---

Für den Torwart gilt die 4-Sekunden-Regel nicht nur bei der Spielfortsetzung sondern auch im laufenden Spiel.

**ACHTUNG: das gilt nur in der eigenen Spielhälfte!**

Es gibt niemals „Abstoß“ sondern immer nur „Abwurf“!



# TORWARTSPIEL - RÜCKPASS

---

- Nach dem Abwurf ist ein Pass zum Torhüter erst wieder erlaubt, wenn ein gegnerischer Spieler den Ball berührt hat, wobei der Torhüter den Ball dann nicht mit der Hand aufnehmen darf.
- Hinweis: die Überquerung der Mittellinie des Torhüters hebt diese Regel innerhalb der eigenen Hälfte NICHT auf!
- Abwurf über die Mittlinie ist erlaubt!

# TORWARTSPIEL

---

## „Flying Goalkeeper“

- Der Torwart oder ein Spieler, der als Torwart mit einem anderen Trikot gekennzeichnet sein muss (hier ist auch ein Leibchen möglich) hat „freies Spiel“ in gegnerischer Hälfte.
- Die 4-Sekunden-Regel in eigener Hälfte und der Ball-Kontakt nach vorheriger Berührung durch Angreifer ist zu beachten.
- Bei Verstoß: indirekter Freistoß!

# DER EINKICK

---



# DER EINKICK

---

**Einkick: Ball muss auf der Linie liegen**

(maximal 25 cm dahinter - Fuß maximal auf der Linie)!

**4-Sekunden-Regel beachten!**

Gegenspieler 5 m Abstand



# Feld

*falsch*



**MERKE:**

BALL muss ruhen

Einkick erfolgt aus dem Stand

Bei mehr als 4 Sek. Einkick für den Gegner



*richtig*



*richtig*

*max. Abstand*

*25 cm!*

# KUMULIERTES FOULSPIEL

---



# KUMULIERTE FOULS

---

- **Direkte Freistöße** gelten als kumulierte Fouls
  - Siehe Regel 12 oder Ausschreibung Punkt 6. Freistöße
    - Beispiele:
      - Gegner tritt oder es versucht
      - Bein stellen
      - Gegner anspringt
      - Gegner rempelt
      - Gegner schlägt oder es versucht
      - Gegner stößt
      - Gegner bedrängt

Zählt ebenfalls, wenn des SR auf Vorteil entschieden hat (direkter FS)

# KUMULIERTES FOUL – ORT DER SPIELFORTSETZUNG

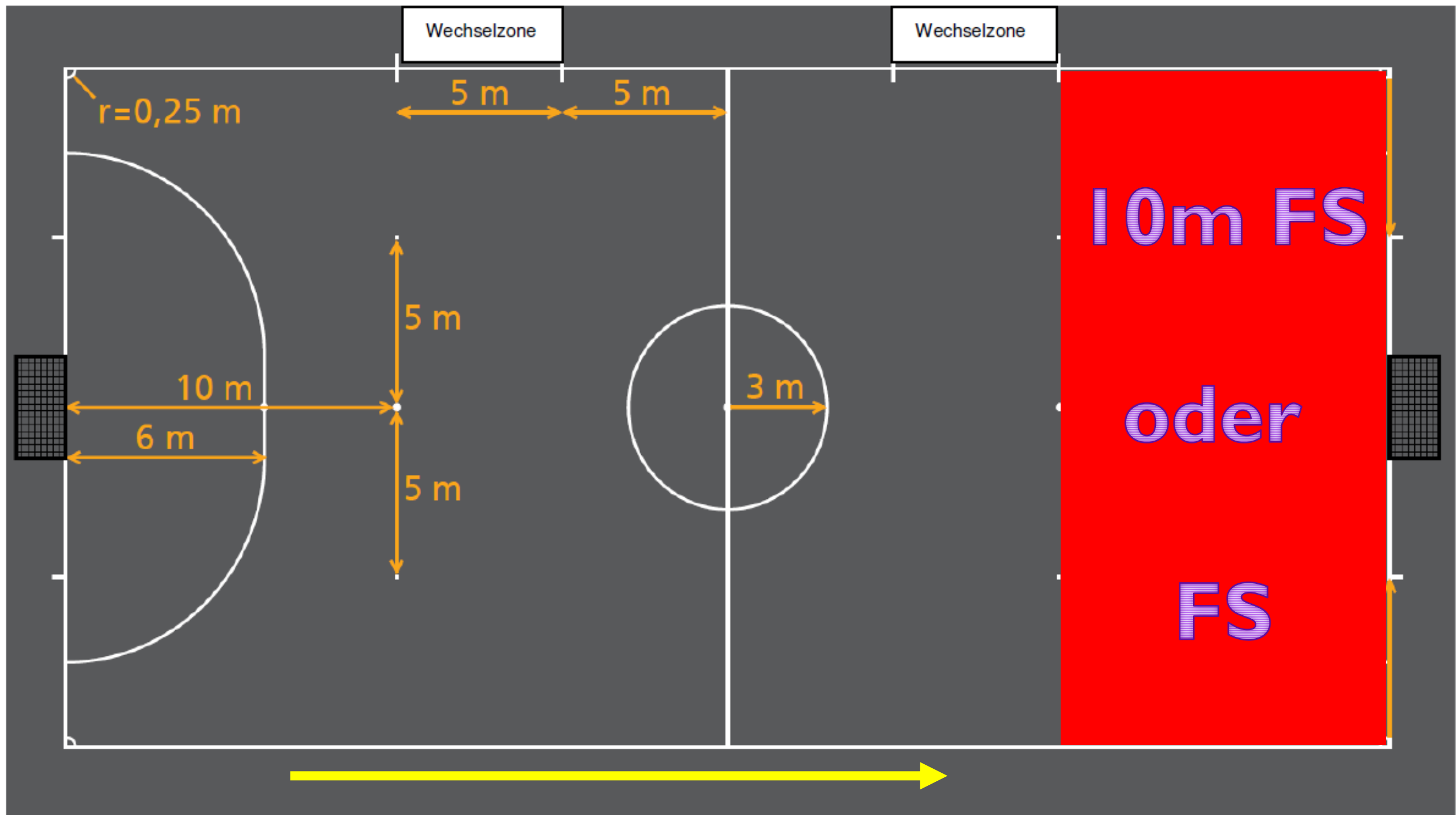
---

**Ab 5 kumulierten Foul (siehe auch  
Kreisausschreibung) → 10-Meter-Freistoß oder  
Freistoß vom Tatort**

**(ACHTUNG: auch hier KEINE Mauer!!!)**, wenn Tatort  
zwischen 10-Meter und Strafraum liegt (Spieler darf  
entscheiden).

Abstand des Torwarts beim 10m Strafstoß:  
mindestens 5 Meter vom Ball.



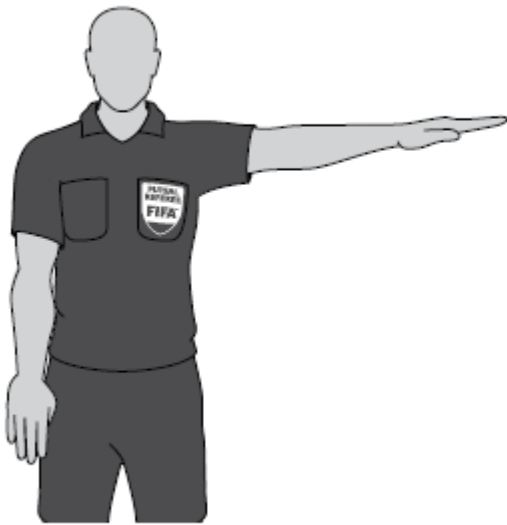


# ZEICHENGEBUNG SR

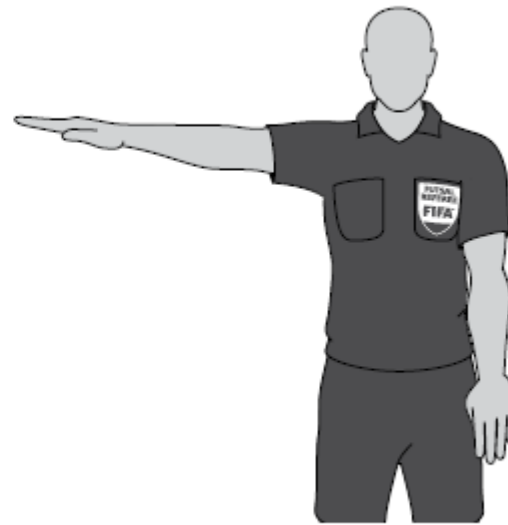
---



# FUTSAL – DIE WICHTIGSTEN SIGNALE FÜR FUTSAL



Direkter Freistoss/Strafstoss



Indirekter Freistoss

# FUTSAL – DIE WICHTIGSTEN SIGNALE FÜR FUTSAL

---



Einkick (1)



Einkick (2)

# FUTSAL – DIE WICHTIGSTEN SIGNALE FÜR FUTSAL

---



Eckstoss (1)



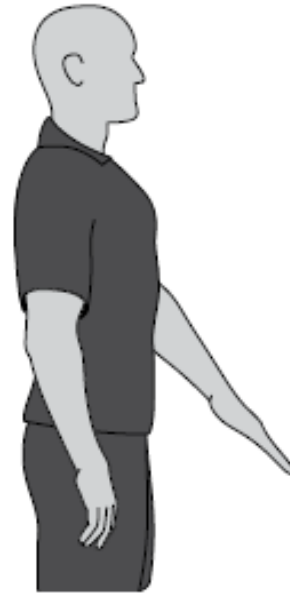
Eckstoss (2)

# FUTSAL – DIE WICHTIGSTEN SIGNALE FÜR FUTSAL

---



Torabwurf (1)



Torabwurf (2)

# FUTSAL – DIE WICHTIGSTEN SIGNALE FÜR FUTSAL

---



Auszeit

# FUTSAL – DIE WICHTIGSTEN SIGNALE FÜR FUTSAL

---



4 Sekunden zählen (1)



4 Sekunden zählen (2)



# FUTSAL – DIE WICHTIGSTEN SIGNALE FÜR FUTSAL

---



Fünftes kumuliertes Foul

# FUTSAL – DIE WICHTIGSTEN SIGNALE FÜR FUTSAL

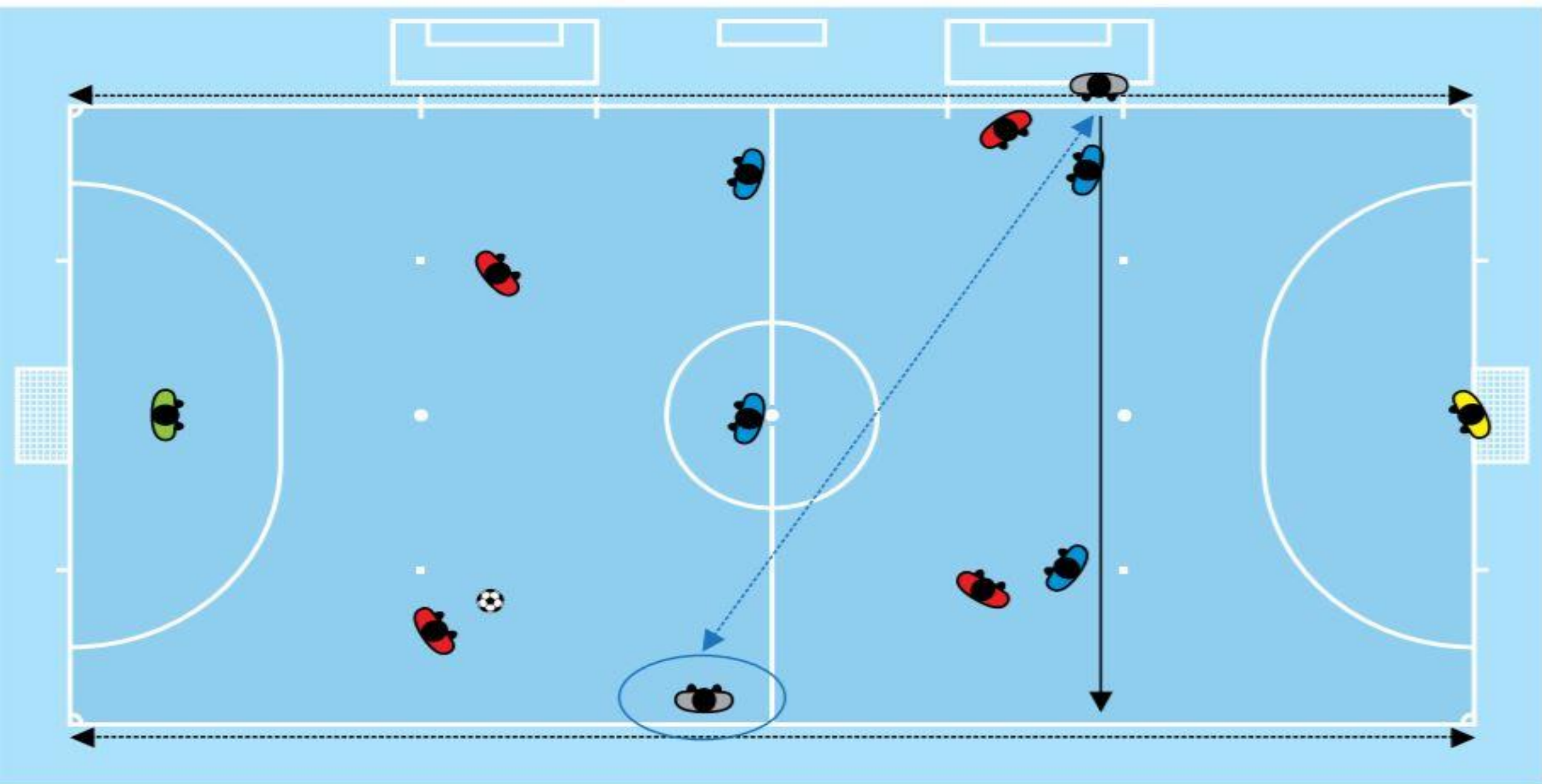
## Kumuliertes Foul nach Vorteil 1 + 2



Kumuliertes Foul nach Vorteil

**WICHTIG:** mit dem Hallenleiter vorab besprechen, was ein kumuliertes Foul ist!!!

# Stellungsspiel



# ALLGEMEINE PUNKTE

---

- **Auswechsellspieler:**
- Leibchen anziehen, **sitzen** auf der Bank, Auswechsellungen ‚fliegend‘ über Auswechsellzone

ACHTUNG: Wechselfehler wird mit **GELB**  
(gegebenenfalls sogar mit **GELB/ROT**) bestraft

# ALLGEMEINE PUNKTE

---

## Anstoß:

- Weiterhin nur nach vorne möglich!
- Aus einem Anstoß kann direkt **KEIN** Tor erzielt werden.

# ALLGEMEINE PUNKTE

---

- **Disziplinarstrafen:**
- **GELB**, **GELB/ROT**, **ROT**
- Ergänzung nach **Ablauf von 2 Minuten** oder wenn in Unterzahl ein **Gegentreffer** fällt!
- Bei einer **GELB/ROT** ist der Spieler für das und **das nächste Spiel** gesperrt
- Zeitstrafen gibt es nicht!

# Spielnotizblatt für Futsal-Spiel

Spiel-Nr. \_\_\_\_\_

am \_\_\_\_\_ Beginn: \_\_\_\_:\_\_\_\_ Ende: \_\_\_\_:\_\_\_\_ (Uhr)



Trikotfarbe		Anstoß		Spielpaarung								Anstoß		Trikotfarbe		
Team				End-Ergebnis ( : )								Team				
Verein												Verein				
Tore der Begegnung																
Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.
Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.
Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.
Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.
Auszeit 1. HZ.		1. Halbzeit – Kumulierte Foulspiele												Auszeit 1. HZ.		
Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.
Auszeit 2. HZ.		2. Halbzeit – Kumulierte Foulspiele												Auszeit 2. HZ.		
Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.
Verwarnungen / Gelbe Karten																
Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.
Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.
Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund
Gelb/Rot				ROT				Gelb/Rot				ROT				
Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.
Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.
Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund
Schiedsrichter / Spielleitung																
1. Schiedsrichter								2. Schiedsrichter								
SR-Assistent 1 (3. SR)								SR-Assistent 2 (Zeitnehmer)								
Sonstige Bemerkungen / Bericht FaD / Verletzungen																
(ggf. Rückseite nutzen)																

# Spielnotizblatt für Futsal-Spiel

Spiel-Nr. 001

am 7.11.2015 Beginn: 10:30 Ende: 10:44 (Uhr)



Trikotfarbe <i>grün</i>		Anstoß <i>X</i>		Spielpaarung								Anstoß		Trikotfarbe <i>blau</i>		
Team				End-Ergebnis (3:2)								Team				
Verein <i>FC Grün</i>												Verein <i>TSV Blau</i>				
Tore der Begegnung																
Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.
Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.
Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.
Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.
Auszeit 1. HZ.		1. Halbzeit – Kumulierte Foulspiele												Auszeit 1. HZ.		
Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.
Auszeit 2. HZ.		2. Halbzeit – Kumulierte Foulspiele												Auszeit 2. HZ.		
Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.
Verwarnungen / Gelbe Karten																
Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.
Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.
Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund
2 Minuten Gelb/Rot				ROT				Gelb/Rot 2 Minuten				ROT				
Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.	Min.
Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.	Nr.
Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund	Grund
Schiedsrichter / Spielleitung																
1. Schiedsrichter <i>X</i>								2. Schiedsrichter <i>X</i>								
SR-Assistent 1 (3. SR) <i>X</i>								SR-Assistent 2 (Zeitnehmer)								
Sonstige Bemerkungen / Bericht FaD / Verletzungen																
(ggf. Rückseite nutzen)																

# BESONDERHEITEN AUSSCHREIBUNG NFV HEIDE-WENDLAND

---

- Auswechselzone: +1 m neben der Auswechselbank
- Abstand Gegenspieler 3 m (bei 6 m, 10 m und dir. kumuliertes FS hinter dem Schützen)  
5 m bei Einkick, FS (1-4), Eckstoß

Berührung der Hallendecke: Spielfortsetzung = Einkick

KEINE direkte Torerzielung möglich bei Anstoß, Einkick, SR Ball, Abwurf



# BESONDERHEITEN AUSSCHREIBUNG NFV HEIDE-WENDLAND

---

- Anzahl SR - 3 – 4 SR pro Turnier; 2 DAVON leiten das Spiel
- Anzahl der Spieler - max. 12 im Spielberichtbogen / Kaderliste  
4 Feldspieler + 1 Torwart
- Ausstattung der Mannschaften - „eigener“ wettspielberechtigter Futsalspielball  
„sollten“ über zwei verschiedenfarbige Sätze Trikots verfügen  
Wechsel des Trikots durch ERSTGENANNTE
- Verlängerung der Spielzeit bei: 6 m, 10 m und einem direktem FS **ab** dem 5. komFoul
- Technische Besprechung – 15 – 30 Minuten vor 1. Spiel
  - SR, Turnierleitung, Betreuer, Mannschaftsführer